# Звіт на тему

# «Алгоритм апроксимації ОО»

# Лабораторна робота №8

Тоцького Олександра, група ІПС-32

**Опис алгоритму**

1. Вказані координати точок на площині та кількість смуг(k), які будуть ділити площину.
2. Визначаємо крайні точки по осі Ох.
3. Розбиваємо площину між крайніми точками на k вертикальних смуг.
4. Визначаємо точки з у-екстремальними координатами: мінімальні та максимальні значення по осі Оу у даній смузі.
5. Формується множину S з екстремальних та крайніх точок.
6. Будуємо опуклу оболонку для S, використовуючи метод Джарвіса.
7. Отримана опукла оболонка буде апроксимацією.

**Оцінки складності:**

Витрати на час: ​​O(N + k)​

Витрати на пам’ять: ​​O(n)

**Графічний інтерфейс**

Chart, scatter chart

Description automatically generated